

#	Verze	Část	Funkcionalita	Typ	Popis změny / vylepšení / opravy	Doplnění popisu	Datum	Zdroj
1	4.90.1	Objekty modelování	Editace atributů vlastností	Vylepšení	Podpora znaků UTF-8 / Unicode (kompatibilní s jakýmkoli jazykem).	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
2	4.90.1	Vazby mezi objekty	Editace atributů vlastností	Vylepšení	Podpora znaků UTF-8 / Unicode (kompatibilní s jakýmkoli jazykem).	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
3	4.90.1	Záloha a obnovení projektu	Vytvoření zálohy projektu	Vylepšení	Nová procedura pro vytvoření zálohy projektu - implementace kódování pomocí UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
4	4.90.1	Záloha a obnovení projektu	Obnovení projektu ze zálohy	Vylepšení	Úprava funkce pro obnovení zálohy projektu na nový standard UTF-8 při zachování zpětné kompatibility se soubory ze záloh projektu vytvořených v předchozích verzích (ANSI).	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
5	4.90.1	Filtr metody modelování	Vytvoření zálohy filtru metody modelování	Vylepšení	Nová procedura pro vytvoření zálohy – implementace kódování pomocí UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
6	4.90.1	Filtr metody modelování	Obnovení filtru metody modelování ze zálohy	Vylepšení	Přidána podpora pro obnovení ze souboru zálohy ve formátu UTF-8 při současném zachování podpory předchozích souborů s kódováním ANSI.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
7	4.90.1	Názvy objektů	Vytvoření zálohy objektů	Vylepšení	Nová procedura pro vytvoření zálohy – implementace kódování pomocí UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
8	4.90.1	Názvy objektů	Obnovení objektů ze zálohy	Vylepšení	Přidána podpora pro obnovení ze souboru zálohy ve formátu UTF-8 při současném zachování podpory předchozích souborů s kódováním ANSI.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
9	4.90.1	Názvy atributů a vazeb	Vytvoření zálohy názvů vazeb a atributů	Vylepšení	Nová procedura pro vytvoření zálohy – implementace kódování pomocí UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
10	4.90.1	Názvy atributů a vazeb	Obnovení názvů vazeb a atributů ze zálohy	Vylepšení	Přidána podpora pro obnovení ze souboru zálohy ve formátu UTF-8 při současném zachování podpory předchozích souborů s kódováním ANSI.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
11	4.90.1	Export	HTML export procesů	Vylepšení	Indexová stránka HTML exportu obsahující 3 hlavní rámce se nově generuje s kódováním UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
12	4.90.1	Export	HTML export procesů	Vylepšení	Stránka s informacemi o modelech se nově generuje s kódováním UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
13	4.90.1	Export	HTML export procesů	Vylepšení	Stránka s vlastnostmi objektů se nově generuje s kódováním UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
14	4.90.1	Export	HTML export procesů	Vylepšení	Nová výchozí předvolba průvodce HTML exportu „Celý projekt“.	V předchozích verzích byla tato předvolba nastavena na vybraný model a podřízené úrovně.	zář 2019	KLUG
15	4.90.1	HTML export procesů	Analýza odkazů HTML exportu procesů	Vylepšení	Nová forma publikování reportu s analýzou odkazů. Dřívejší textový výpis je nově nehrázen stránkou HTML (soubor: \ Web \ Data \ @ Web_Links.html).	Výsledná HTML stránka je přehlednější a obsahuje také odkazy na všechny připojené soubory.	zář 2019	KLUG
16	4.90.1	HTML export procesů	Analýza odkazů HTML exportu procesů	Vylepšení	Formátování výsledné stránky analýzy odkazů pomocí souboru CSS.	Používá se stejný soubor ve formátu CCS, který je uložen v adresáři: (. \ Web \ ARPO_Styles \ Frame_Object.css).	zář 2019	KLUG
17	4.90.1	HTML export procesů	Analýza odkazů HTML exportu procesů	Vylepšení	Potenciálně problematické odkazy jsou vyznačeny červeným písmem (relativní odkazy, odkazy na lokální úložiště, soubory nenalezeny).	Ověřené odkazy jsou zobrazeny normálním písmem.	zář 2019	KLUG
18	4.90.1	HTML export procesů	Analýza odkazů HTML exportu procesů	Vylepšení	Vygenerovaný seznam odkazů je aktivní.	Umožňuje otevřít soubor, který je svázán s objektem.	zář 2019	KLUG
19	4.90.1	Reporty procesů	Průvodce SQL dotazováním	Vylepšení	Nové ikony modulu s průhlednými tlačítky pro jednotlivé funkce.	Drobné vylepšení vzhledu aplikace.	zář 2019	KLUG
20	4.90.1	Reporty procesů	Průvodce SQL dotazováním	Vylepšení	Rutina nově ukládá historii dotazů SQL do souboru s formátem UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
21	4.90.1	Reporty procesů	Průvodce SQL dotazováním	Vylepšení	Rutina nově načítá historii dotazů SQL ze souboru s kódováním UTF-8.	Dříve bylo podporováno pouze standardní kódování do ANSI.	zář 2019	KLUG
22	4.90.1	Reporty procesů	Průvodce SQL dotazováním	Vylepšení	Nové tlačítko k odstranění celé historie zadaných příkazů SQL.	V předchozích verzích musel uživatel ručně mazat jeden záznam po druhém.	zář 2019	KLUG
23	4.90.1	Reporty procesů	Průvodce SQL dotazováním	Vylepšení	Pokud uživatel vytvoří report nad repository pomocí průvodce, systém nesmaže historii SQL dotazu.	V předchozích verzích mazala aplikace vždy celou historii SQL dotazů.	zář 2019	KLUG

#	Verze	Část	Funkcionalita	Typ	Popis změny / vylepšení / opravy	Doplňný popis	Datum	Zdroj
24	4.90.1	Reporty procesů	Automatická šířka sloupců	Vylepšení	Aplikace určuje šířku sloupců ideálně tak, aby zobrazovaly veškerý obsah, aniž by musel uživatel ručně měnit šířku sloupců.	Pro výpočet ideální šířky sloupců zohlední aplikace prvních 200 záznamů.	zář 2019	KLUG
25	4.90.1	Systém	Pravidla modelování	Oprava	Oprava chyby - systém nově umožňuje editovat objekty v modelu diagramu alokace procesu - SIPOC.	V předchozích verzích bylo možné pracovat pouze s výskytovými kopiemi existujících objektů.	říj 2019	KLUG
26	4.90.1	Zabezpečení	Uživatelský účet	Oprava	Oprava chování aplikace při manipulaci s uživatelským profilem jiným uživatelem než marpo. Aplikace umožnila změnit výchozí uživatelský profil přiřazený k uživateli.	Oprava chyby implementována a otestována.	říj 2019	KLUG
27	4.90.1	Zabezpečení	Odemknutí modelu	Oprava	Tato funkce, která je dostupná pouze uživateli marpo, nefungovala.	Oprava chyby implementována a otestována.	říj 2019	KLUG
28	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Organizace a pracovníci".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
29	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Informační systémy".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
30	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Informace a regulátory".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
31	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Infrastruktura".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
32	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Udržitelnost".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
33	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Znalosti".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
34	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Produkty a Služby".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
35	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Strategie".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
36	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze těch objektů, které existují v repository pro pohled "Operativní řízení".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
37	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze již existujících objektů v repository pro pohled "Rizika a audit".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
38	4.90.1	Filtr metody modelování	Editace filtru metody modelování	Vylepšení	Přidání možnosti vynuceného používání pouze již existujících objektů v repository pro pohled "Inovace a zlepšování".	V předchozích verzích byla pouze jedna možnost konfigurace.	říj 2019	KLUG
39	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Nový objekt: Průběžná událost (zpráva).	Zajištění souladu objektů modelování s notací BPMN 2.0.	říj 2019	KLUG
40	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Nový objekt: Průběžná událost (signál).	Zajištění souladu objektů modelování s notací BPMN 2.0.	říj 2019	KLUG
41	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Nový objekt: Průběžná událost (odkaz).	Zajištění souladu objektů modelování s notací BPMN 2.0.	říj 2019	KLUG
42	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Nový objekt: Průběžná událost (vícenásobná).	Zajištění souladu objektů modelování s notací BPMN 2.0.	říj 2019	KLUG
43	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Doplnila tabulku dbObjectTypeAlternative o nové objekty typu BPMN událost.	Umožňuje změnit typ objektu přímo na kartě vlastností při modelování. Alternativní objekty jsou definovány právě v této tabulce.	říj 2019	KLUG
44	4.90.1	Import	Import z XPDL	Vylepšení	Podpora importu nového typu objektu: Průběžná událost (zpráva).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
45	4.90.1	Import	Import z XPDL	Vylepšení	Podpora importu nového typu objektu: Průběžná událost (signál).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
46	4.90.1	Import	Import z XPDL	Vylepšení	Podpora importu nového typu objektu: Průběžná událost (odkaz).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG

#	Verze	Část	Funkcionalita	Typ	Popis změny / vylepšení / opravy	Doplnění popisu	Datum	Zdroj
47	4.90.1	Import	Import z XPD	Vylepšení	Podpora importu nového typu objektu: Průběžná událost (vícenásobná).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
48	4.90.1	Export	Export do XPD	Vylepšení	Podpora exportu nového typu objektu: Průběžná událost (zpráva).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
49	4.90.1	Export	Export do XPD	Vylepšení	Podpora exportu nového typu objektu: Průběžná událost (signál).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
50	4.90.1	Export	Export do XPD	Vylepšení	Podpora exportu nového typu objektu: Průběžná událost (odkaz).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
51	4.90.1	Export	Export do XPD	Vylepšení	Podpora exportu nového typu objektu: Průběžná událost (vícenásobná).	V předchozích verzích nebyl import těchto objektů podporován.	říj 2019	KLUG
52	4.90.1	Systém	Metodika	Vylepšení	Do výchozí systémové metodiky přidána možnost (de)aktivovat „3D“ efekt zobrazení ohraničení objektu.	V předchozích verzích nebylo možné konfigurovat.	říj 2019	KLUG
53	4.90.1	Systém	Výchozí metodika systému	Vylepšení	Přidáno nové pole Draw3D do tabulky dbObjectType. Udržuje zpětnou kompatibilitu pro každý objekt modelování z verze 4.80.	V předchozích verzích byla tato vlastnost součástí zdrojového kódu aplikace.	říj 2019	KLUG
54	4.90.1	Podpůrná aplikace k SW ARPO	Iničiační vytvoření struktury repository	Vylepšení	Přidání nového pole Draw3D do skriptu vytvoření tabulky dbObjectType.	Zachování kompatibility s objekty vytvořenými v SW ARPO 4.8.	říj 2019	KLUG
55	4.90.1	Tisk modelu	Tisk modelu v zobrazení bez barevné výplně objektů	Vylepšení	Do konfigurace filtru metody modelování přidána položka pro zobrazení „3D“ ohraničení objektu.	V předchozích verzích byla položka vždy aktivní a nebylo možné je vypnout.	říj 2019	KLUG
56	4.90.1	Tisk modelu	Tisk modelu v zobrazení bez barevné výplně objektů	Vylepšení	Úprava rutiny pro vykreslování objektů.	Pokud je předvolba vypnutá, stínování objektu nevykreslí.	lis 2019	KLUG
57	4.90.1	Tisk modelu	Tisk modelu v zobrazení bez barevné výplně objektů	Oprava	Oprava horizontálních a vertikálních drah.	V předchozích verzích byly vždy vytištěny barevné plavečkové dráhy.	říj 2019	KLUG
58	4.90.1	Tisk modelu	Tisk modelu v zobrazení bez barevné výplně objektů	Oprava	Oprava tisku grafického atributu "status objektu".	V předchozích verzích byly vždy vytištěny barevné ikony stavu objektu.	říj 2019	KLUG
59	4.90.1	Tisk modelu	Tisk modelu v zobrazení bez barevné výplně objektů	Oprava	Oprava tisku grafického atributu "typ úlohy" BPMN.	V předchozích verzích byly vždy vytištěny barevné ikony.	říj 2019	KLUG
60	4.90.1	Tisk modelu	Tisk modelu v zobrazení bez barevné výplně objektů	Oprava	Oprava tisku obrázku spojeného s objektem (grafická interpretace objektu BMP obrázkem).	V předchozích verzích byly vždy vytištěny barevné obrázky.	říj 2019	KLUG
61	4.90.1	Uživatelské rozhraní	Hlavní menu	Vylepšení	Výběr nových ikonů hlavní nabídky aplikace.	Nové ikony se s tmavými motivy Windows nemění.	říj 2019	KLUG
62	4.90.1	Uživatelské rozhraní	Hlavní menu	Podstatné vylepšení	Kompletní přepracování grafického rozhraní aplikace a jednotlivých položek menu.	Struktura jednotlivých položek menu byla prozatím zachována tak, aby byl snazší přechod stávajících uživatelů.	leden 2020	KLUG
63	4.90.1	Uživatelské rozhraní	Panel objektů modelování	Podstatné vylepšení	Aplikace synchronizuje barevné výplně panelu objektů modelování s nastavením filtru metody modelování (provedené úpravy ve ihned promítnou na panelu objektů).	V předchozích verzích byly barevné výplně objektů zobrazeny dle výchozího barevného schématu bez ohledu na provedených customizacích.	únor 2020	KLUG
64	4.90.1	Systém	Vytvoření projektu	Vylepšení	Přidána možnost založení prázdného projektu.	V předchozích verzích bylo možné vytvořit projekt v repository pouze na základě šablon pohledů nebo skupin modelování. Tato struktura byla nadbytečně složitá.	úno 2020	KLUG
65	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Barva ikonky indikující typ úlohy kopíruje barvu ohraničení objektu.	V předchozích verzích bylo zobrazeno výchozí šedou barvou.	úno 2020	KLUG
66	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Barva ikonky indikující typ brány kopíruje barvu ohraničení objektu.	V předchozích verzích bylo zobrazeno výchozí šedou barvou.	úno 2020	KLUG
67	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Barva ikonky indikující typ počáteční události kopíruje barvu ohraničení objektu.	V předchozích verzích bylo zobrazeno výchozí šedou barvou.	úno 2020	KLUG
68	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Barva ikonky indikující typ průběžné události kopíruje barvu ohraničení objektu.	V předchozích verzích bylo zobrazeno výchozí šedou barvou.	úno 2020	KLUG
69	4.90.1	Filtr metody modelování	Model BPMN	Vylepšení	Barva ikonky indikující typ koncové události kopíruje barvu ohraničení objektu.	V předchozích verzích bylo zobrazeno výchozí šedou barvou.	úno 2020	KLUG

#	Verze	Část	Funkcionalita	Typ	Popis změny / vylepšení / opravy	Doplnění popisu	Datum	Zdroj
70	4.90.1	Filtr metody modelování	Úvodní dialogové okno	Podstatné vylepšení	Kompletní přepracování rozhraní pro customizaci filtru metody modelování.	Nové ikony a záložky pro komplexní customizaci filtru metody modelování.	březen 2020	KLUG
71	4.90.1	Filtr metody modelování	Záloha filtru metody modelování	Vylepšení	Nové menu pro vytvoření a obnovení filtru metody modelování ze zálohy.	Uloží a obnoví konfigurační soubor filtru metody modelování.	březen 2020	KLUG
72	4.90.1	Filtr metody modelování	Záloha objektů	Vylepšení	Nové menu pro vytvoření a obnovení zálohy objektů.	Uloží a obnoví konfigurační soubor objektů modelování.	březen 2020	KLUG
73	4.90.1	Filtr metody modelování	Záloha názvů	Vylepšení	Nové menu pro vytvoření a obnovení zálohy názvů vazeb a atributů.	Uloží a obnoví konfigurační soubor názvů vazeb a atributů.	březen 2020	KLUG
74	4.90.1	Filtr metody modelování	Strom objektů modelování	Vylepšení	Nové ikony na kartě vlastnosti objektu pro textové a číselné atributy.	Drobné vylepšení vzhledu aplikace.	březen 2020	KLUG
75	4.90.1	Filtr metody modelování	Strom objektů modelování	Podstatné vylepšení	Dynamické ikony jednotlivých objektů pohledů modelování s miniaturami, které se zobrazují v souladu s nastavením filtru metody modelování.	V předchozích verzích byly miniatury objektů zobrazeny dle výchozího barevného schématu.	březen 2020	KLUG
76	4.90.1	Filtr metody modelování	Strom objektů modelování	Vylepšení	Přidání horizontální a vertikálních plavečkových drah do seznamu customizovatelných objektů.	V předchozích verzích nebylo možné tyto objekty upravovat.	březen 2020	KLUG
77	4.90.1	Filtr metody modelování	Výchozí velikost objektu	Vylepšení	Úprava chování funkce upravující výchozí velikost objektu – vyřazeny byly horizontální a vertikální plavečkové dráhy, u kterých není toto chování žádoucí.	Aplikace nemění velikost objektů tohoto typu.	březen 2020	KLUG
78	4.90.1	Filtr metody modelování	Úpravy grafických vlastností objektů	Vylepšení	Přidání možnosti upravit barevné záhlaví objektů horizontálních a vertikálních plavečkových drah.	V předchozích verzích mělo záhlaví plavečkové barvy vždy žlutou výplň.	březen 2020	KLUG
79	4.90.1	Filtr metody modelování	Úpravy grafických vlastností objektů	Vylepšení	Povolení úpravy výchozích výplní vertikálních a horizontálních plavečkových drah v dialogovém okně s vlastnostmi objektu.	Nově je povoleno upravovat barevné výplně záhlaví plavečkových drah.	březen 2020	KLUG
80	4.90.1	Systém	Výchozí barva objektu	Vylepšení	Stisknutí výchozího barevného formátu provede aplikace změnu barevných výplní plavečkových drah a to v závislosti na nastavení filtru metody modelování.	V předchozích verzích byla tato funkce pro objekty typu „plavečká dráha“ vypnuta.	březen 2020	KLUG
81	4.90.1	Systém	Metodika modelování	Vylepšení	Nová řazení struktury a identifikátorů pohledů modelování notace ARPO.	10, 11, 12, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 110, 120 a 200	březen 2020	KLUG
82	4.90.1	Systém	Metodika modelování	Vylepšení	Úprava pravidel za účelem generování databáze s novou strukturou pohledů modelování.	Aktualizace rutiny pro vytváření databáze s novým číselníkem pohledů modelování.	březen 2020	KLUG
83	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření barevného motivu "ARPO Legacy".	Umožňuje používání barevného motivu všech dosavadních verzí ARPO až do verze 4.80.2.	dub 2020	KLUG
84	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Podstatné vylepšení	Vytvoření barevného motivu "ARPO Neo".	Nový vzhled všech objektů notace modelování ARPO (nový standard).	dub 2020	KLUG
85	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření monochromatického motivu.	Všechny objekty notace modelování mají bílou výplň a šedé ohraničení.	dub 2020	KLUG
86	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření monochromatického motivu modré barvy.	Všechny objekty modelování mají modrou barevnou výplň.	dub 2020	KLUG
87	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření monochromatického motivu zlaté barvy.	Všechny objekty modelování mají zlatavou barevnou výplň.	dub 2020	KLUG
88	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření motivu dle definice modelovacího nástroje BizAgi.	Objekty modelu BPMN mají stejnou definici barev jako objekty nástroje BizAgi.	dub 2020	KLUG
89	4.90.1	Filtr metody modelování	Předdefinovaný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření motivu dle definice modelovacího nástroje Aris Express.	Objekty modelu BPMN mají stejnou definici barev jako objekty nástroje Aris Express.	dub 2020	KLUG
90	4.90.1	Filtr metody modelování	Dvoubarevný barevný motiv	Vylepšení	Vytvoření nové záložky pro uživatelské definování dvoubarevného motivu.	Umožňuje definovat barvu výplně, barvu ohraničení, 3D efekt a zapnutí stínu nad všemi objekty modelování.	dub 2020	KLUG
91	4.90.1	Filtr metody modelování	Dvoubarevný barevný motiv	Vylepšení	Výběr monochromatického motivu aktualizuje kartu s náhledem dvoubarevného motivu.	Umožňuje uživateli upravit barevný motiv dle vlastních preferencí.	dub 2020	KLUG
92	4.90.1	Filtr metody modelování	Synchronizace	Podstatné vylepšení	Funkcionalita provede aktualizaci všech existujících objektů v repository dle provedených změn v nastavení filtru metody modelování.	Umožňuje aktualizovat všechny vytvořené modely bez dalších akcí uživatele.	dub 2020	KLUG

#	Verze	Část	Funkcionalita	Typ	Popis změny / vylepšení / opravy	Doplnění popisu	Datum	Zdroj
93	4.90.1	Systém	Aktualizace struktury repository	Vylepšení	Tabulka DbDimensionType: Interní rutina k aktualizaci číslování pohledů modelování ARPO.	Automaticky aktualizuje databázi na novou strukturu.	kvě 2020	KLUG
94	4.90.1	Systém	Aktualizace struktury repository	Vylepšení	Tabulka DbObjectType: Vytvoření pole Draw3D a naplnění výchozí hodnotou pro každý objekt modelování.	Automaticky aktualizuje databázi na novou strukturu.	kvě 2020	KLUG
95	4.90.1	Systém	Aktualizace struktury repository	Vylepšení	Tabulka DbObjectType: Vytvoření pole Barva a naplnění výchozí hodnotou pro každý objekt modelování.	Nahrazeny pole: ColorR, ColorG a ColorB.	kvě 2020	KLUG
96	4.90.1	Systém	Aktualizace struktury repository	Vylepšení	Tabulka DbObjectType: Vytvoření pole ColorLaneHead a naplnění výchozí hodnotou pro každý objekt modelování.	Automaticky aktualizuje databázi na novou strukturu.	kvě 2020	KLUG
97	4.90.1	Systém	Aktualizace struktury repository	Vylepšení	Tabulka DbObjectType: Vytvoření pole BorderColor a naplnění výchozí hodnotou pro každý objekt modelování.	Automaticky aktualizuje databázi na novou strukturu.	kvě 2020	KLUG
98	4.90.1	Databáze	Tabulka DbObjectType	Vylepšení	Přidání 20 polí FreeTextXXLabel a FreeTextXXCombo (XX od 21 do 40).	Umožňuje vytvoření 20 nových přizpůsobitelných textových atributů ke každému typu objektu.	kvě 2020	KLUG
99	4.90.1	Databáze	Tabulka DbObjectType	Vylepšení	Přidání 20 polí FreeValueXXLabel a FreeValueXXCombo (XX od 21 do 40).	Umožňuje vytvoření 20 nových přizpůsobitelných číselných atributů ke každému typu objektu.	kvě 2020	KLUG
100	4.90.1	Databáze	Tabulka DbObject	Vylepšení	Přidání 20 polí FreeValueXX a FreeTextXX (XX od 21 do 40).	Ukládá hodnoty pro nově nastavitelné atributy.	kvě 2020	KLUG
101	4.90.1	Editace	Vlastnosti objektu	Vylepšení	Rozšíření funkce pro zobrazení nově přidávaných 30 nastavitelných textových atributů.	Vytvoření funkce PageControl s 10 atributy na každou záložku.	kvě 2020	KLUG
102	4.90.1	Editace	Vlastnosti objektu	Vylepšení	Rozšíření funkce pro zobrazení nově přidávaných 30 nastavitelných číselných atributů.	Vytvoření funkce PageControl s 10 atributy na každou záložku.	kvě 2020	KLUG
103	4.90.1	Notace modelování	Strom objektů modelování	Vylepšení	Rozšíření možnosti zobrazení nastavitelných textových atributů ve stromové struktuře objektů modelování.	Aktualizace rutiny pro zobrazení atributů stromové struktury.	kvě 2020	KLUG
104	4.90.1	Notace modelování	Strom objektů modelování	Vylepšení	Rozšíření možnosti zobrazení nastavitelných číselných atributů ve stromové struktuře objektů modelování.	Aktualizace rutiny pro zobrazení atributů stromové struktury.	kvě 2020	KLUG
105	4.90.1	Podpůrná aplikace k SW ARPO	Iničiační vytvoření struktury repository	Vylepšení	Aktualizovaná rutina pro vytvoření repository s novými atributy FreeText a FreeValue.	Aktualizuje strukturu tabulek dbObjectType a dbObject.	kvě 2020	KLUG
106	4.90.1	Záloha a obnovení projektu	Vytvoření zálohy projektu	Vylepšení	Doplnění procedury pro vytvoření zálohy projektu o kontrolu 30 nově přidávaných atributů.	Rutina nyní při exportu kontroluje integritu všech 30 nově přidávaných atributů.	kvě 2020	KLUG
107	4.90.1	Záloha a obnovení projektu	Obnovení projektu ze zálohy	Vylepšení	Doplnění procedury pro obnovení zálohy projektu o kontrolu 30 nově přidávaných atributů.	Zachovává kompatibilitu se soubory záloh vytvořených v předchozích verzích SW ARPO.	kvě 2020	KLUG
108	4.90.1	Notace modelování	Záloha filtru metody modelování	Vylepšení	Doplnění procedury pro vytvoření zálohy filtru metody modelování o kontrolu 30 nově přidávaných atributů.	Rutina nyní při exportu kontroluje integritu všech 30 nově přidávaných atributů.	kvě 2020	KLUG
109	4.90.1	Notace modelování	Záloha filtru metody modelování	Vylepšení	Doplnění procedury pro obnovení zálohy filtru metody modelování o kontrolu 30 nově přidávaných atributů.	Počet polí v klauzulích UPDATE SQL překročil maximální povolený limit. Implementováno náhradní řešení.	kvě 2020	KLUG
110	4.90.1	Notace modelování	Záloha filtru metody modelování	Vylepšení	Doplnění zpětné kompatibility do nově přidávané funkce zálohování filtru metody modelování.	Umožňuje obnovit zálohu filtru metody modelování z předchozích verzí SW ARPO.	kvě 2020	KLUG
111	4.90.1	Notace modelování	Záloha názvů a atributů objektů	Vylepšení	Rozšíření rutiny pro vytvoření zálohy objektů včetně nově přidávaných atributů.	Rutina nově zahrnuje do zálohy všech 30 nově přidávaných textových a číselných atributů.	kvě 2020	KLUG
112	4.90.1	Notace modelování	Záloha názvů a atributů objektů	Vylepšení	Doplnění procedury pro obnovení zálohy objektů modelování o kontrolu 30 nově přidávaných atributů.	Počet polí v klauzulích UPDATE SQL překročil maximální povolený limit. Implementováno náhradní řešení.	kvě 2020	KLUG
113	4.90.1	Notace modelování	Záloha názvů a atributů objektů	Vylepšení	Doplnění zpětné kompatibility do nově přidávané funkce zálohování názvů a atributů objektů.	Umožňuje obnovit zálohu názvů a atributů objektů modelování z předchozích verzí SW ARPO.	kvě 2020	KLUG
114	4.90.1	Objekty	Editace atributů a vlastností	Vylepšení	Omezení textových polí bylo zvýšeno z 230 na 245 znaků na textové pole.	Rovněž bylo zvětšeno dialogové okno pro zadávání dat.	kvě 2020	KLUG
115	4.90.1	Reporty procesů	Průvodce vytvoření SQL reportu	Vylepšení	20 nových nastavitelných textových atributů bylo přidáno do průvodce vytvoření reportu.	Umožňuje zahrnout do reportu nově vytvořené textové atributy.	kvě 2020	KLUG

#	Verze	Část	Funkcionalita	Typ	Popis změny / vylepšení / opravy	Doplňný popis	Datum	Zdroj
139	4.90.1	HTML export procesů	Zpracování relativních odkazů	Vylepšení	Odstranění adresáře s odkazy, pokud již ve struktuře HTML exportu existuje.	Zabraňuje výskytům souborů, které nejsou svázané s publikovaným obsahem.	čvn 2020	KLUG
140	4.90.1	HTML export procesů	Vlastnosti objektu	Vylepšení	Exportní procedura exportuje 30 customizovatelných textových atributů (pokud jsou u objektů vyplněny).	Dříve exportní procedura exportovala pouze 10 textových atributů.	čvn 2020	KLUG
141	4.90.1	HTML export procesů	Vlastnosti objektu	Vylepšení	Exportní procedura exportuje 30 customizovatelných číselných atributů (pokud jsou u objektů vyplněny).	Dříve exportní procedura exportovala pouze 10 číselných atributů.	čvn 2020	KLUG
142	4.90.1	Export projektu	MS WORD	Vylepšení	Kustomizované volné textové a číselné atributy jsou nově generovány s názvem, který jim byl přidělen.	Dříve exportní procedura exportovala s názvem pole databáze, kustomizovaný název byl ignorován.	čvn 2020	KLUG
143	4.90.1	Export projektu	MS WORD	Vylepšení	Exportní procedura exportuje 30 customizovatelných textových atributů (pokud jsou u objektů vyplněny).	Dříve exportní procedura exportovala pouze 10 textových atributů.	čvn 2020	KLUG
144	4.90.1	Export projektu	MS WORD	Vylepšení	Exportní procedura exportuje 30 customizovatelných číselných atributů (pokud jsou u objektů vyplněny).	Dříve exportní procedura exportovala pouze 10 číselných atributů.	čvn 2020	KLUG
145	4.90.1	Import dat	Import z Bizagi	Vylepšení	Ošetření importu objektů, jejichž název či popis obsahuje apostrof.	Dříve byl takový objekt z importu dat zcela vyřazen.	čvn 2020	KLUG
146	4.90.1	Editace	Vložení definiční kopie	Vylepšení	Přidání 20 nových textových atributů k proceduře pro vložení definiční kopie objektu.	V předchozí verzi nebyly tyto textové atributy kopírovány.	čvn 2020	KLUG
147	4.90.1	Editace	Vložení definiční kopie	Vylepšení	Přidání 20 nových číselných atributů k proceduře pro vložení definiční kopie objektu.	V předchozí verzi nebyly tyto číselné atributy kopírovány.	čvn 2020	KLUG
148	4.90.1	Editace	Vložení definiční kopie	Vylepšení	Při vkládání definiční kopie úlohy BPMN systém nekopíroval atribut "typ úlohy".	Přidání atributu "typ úlohy" do procedury pro vložení definiční kopie objektu.	čvn 2020	KLUG
149	4.90.1	Editace	Úlohy BPMN	Vylepšení	Nové umístění zobrazení atributu "typ úlohy" bez ohledu na tloušťku a typ ohraničení.	Ikonka atributu "typ úlohy" se nově vykresluje bez překryvu s ohraničením objektu.	čvn 2020	KLUG
150	4.90.1	Šablony modelů	Vytvoření podřízeného modelu	Vylepšení	Aplikace kopíruje barevné schéma vytvářených plavečkových drah dle nastavení šablony modelu.	V předchozí verzi SW ARPO byly plavečkové drány vytvářeny dle výchozí definice barevného schématu objektu.	čvn 2020	KLUG
				Celkem oprav	8			
				Celkem vylepšení	133			
				Celkem podstatných vylepšení	9			
					150			